

LES GESTES DE L'ARBITRE

Les gestes et annonces de l'arbitre doivent être compris et reconnus par le commissaire sportif



Ippon



Waza-ari



Waza-Ari-Awasété-Ippon
(2 waza-ari = 1 Ippon)



Yoko



Osaékomi
(immobilisation)



Tokéta
(sortie d'immobilisation)



Sonomama
(arrêt du combat en gardant
la position des combattants)



Yoshi
(reprise du combat après Sonomama)



Shido (pénalité)

Hansuku-maké (disqualification)